



Para saber mais

No C#, a covariância e a contravariância permitem a conversão implícita para tipos de array, *delegates* e coleções genéricas.

Para saber mais:

[Covariância e contravariância \(C#\)](https://docs.microsoft.com/pt-br/dotnet/csharp/programming-guide/concepts/covariance-contravariance/) (<https://docs.microsoft.com/pt-br/dotnet/csharp/programming-guide/concepts/covariance-contravariance/>) - docs.microsoft.com