

Realizando o processo de bind

Com o layout do resumo de pacote pronto, precisamos realizar o processo de bind para apresentar as informações de um pacote.

Antes de começar com o processo de bind dentro do código da Activity, realizaremos alguns passos iniciais:

- Adicione o id para todas as views do layout mantendo o padrão de acordo com o nome do arquivo do layout;
- Crie um objeto de exemplo do tipo `Pacote` dentro do `onCreate()`. Na aula foi utilizado um pacote de São Paulo, para manter o mesmo aspecto visual, recomendo que faça um com as informações de São Paulo também.

Aplicando o bind para cada uma das views

Logo depois de criar o objeto do tipo `Pacote`, busque cada uma das views. No momento que tiver uma das views, já insira os atributos do pacote correspondente. Lembre-se de utilizar as classes utilitárias para aplicar os valores nas de imagem, dias e preço.

É importante manter essa ordem para facilitar o processo de refatoração, isto é, a extração de método.

Após o bind, execute a App e veja se as informações do objeto de exemplo aparecem.