

 07
Lineart

A primeira etapa de finalização de uma ilustração é a lineart.

Muitas vezes, meus desenhos são finalizados sem a linha de contorno. Mesmo assim, eu dedico algum tempo a fazer a lineart, pois ela me ajuda muito a definir os detalhes do desenho.

Linhos são elementos gráficos que não existem no mundo real. Ninguém tem linhos que dividem, por exemplo, a unha e a pele do dedo. Porém, essa linha imaginária nos ajuda a descrever as diferenças entre as diversas áreas de interesse de uma composição (no exemplo anterior, diferenciar a unha do dedo). Uma maneira artificial de criar contraste entre elementos, por assim dizer. Essa característica é ótima no momento de planejar e criar para transmitir as informações com clareza e eficiência.