

O que aprendemos?

Nessa aula:

- Modularizamos o código para tornar a manutenção e/ou atualização mais clara, criando as pastas `controllers`, `db`, `models`, `routes` e `templates`;
- Criamos uma página para criar novos produtos e uma rota capaz de atender essa requisição `http.HandleFunc("/new", controllers.New)`;
- Buscamos os dados da página `new` com o código `r.FormValue()` para cada input (nome, descrição, preço e quantidade) no controller de produtos;
- Salvamos o produto através do modelo de produto criando a função `CriaNovoProduto()`.

Projeto desenvolvido nesta aula

Neste link (https://github.com/alura-cursos/web_com_golang/archive/aula_3.zip), você fará o download do projeto feito até esta aula.

Caso queira visualizar o código desenvolvido até aqui, [clique neste link \(https://github.com/alura-cursos/web_com_golang/tree/aula_3\)](https://github.com/alura-cursos/web_com_golang/tree/aula_3).

Lembrando que é necessário alterar o caminho para seu workspace: `"github.com/seuWorkspace/routes"`

Na próxima aula

Vamos criar um botão capaz de deletar um produto que está no banco dados e remover o código HTML duplicado da `index` e `new` através de `partials`!

Alura Loja

Nome	Descrição	Preço	Quantidade	
Mouse	RGB, leve e colorido	89.99	10	<button>Deletar</button>
Camiseta 2.0	Muito bonita	29.99	10	<button>Deletar</button>
Guitarra	Les Paul do Jorge Hams	799	1	<button>Deletar</button>

Criar novo produto