

Sobre refinar e aparar objetos nas propriedades de formato.

A aparagem cria objetos com formas irregulares removendo áreas do objeto que se sobrepõem. É possível aparar praticamente qualquer objeto, inclusive clones, objetos em diferentes camadas e objetos simples com linhas de interseção.

Essas propriedades aparecem quando há mais de 02 objetos selecionados. Pelos atalhos abaixo:



Ou ir em Objeto > formato.

Antes de aparar objetos, você deve decidir que objeto deseja aparar (o objeto de destino) e que objeto você deseja usar para realizar a aparagem (o objeto de origem). Por exemplo, para criar um corte em forma de estrela a partir de um objeto quadrado, a estrela é o objeto de origem porque você está usando-a para aparar o quadrado. O quadrado é o objeto de destino porque é o objeto que você deseja aparar. O objeto de origem aparar a parte do objeto de destino que sobrepõe.

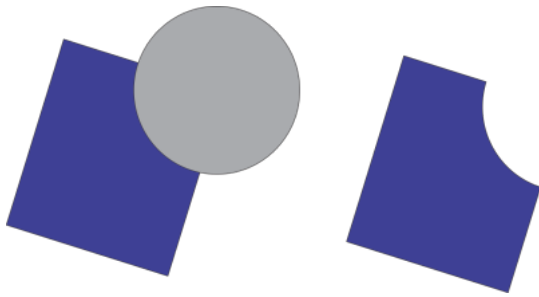
O objeto de destino retém seus atributos de preenchimento e contorno. Por exemplo, se você aparar um retângulo sobreposto por um círculo, a área do retângulo que estava coberta pelo círculo é removida, criando uma forma irregular. O **Corel Draw** permite aparar objetos de diversas maneiras. Você pode usar um objeto de frente como objeto de origem para aparar um objeto atrás dele ou usar o objeto de fundo para aparar um objeto de frente. Também é possível remover áreas ocultas de objetos sobrepostos, de forma que somente as áreas visíveis permaneçam no desenho.



A aparagem pode ser usada para reduzir o número de objetos em um filme. Em vez de adicionar olhos e pontos no besouro, áreas (mostradas à esquerda em cinza) são aparadas para revelar o fundo preto (direita).



A letra "A" é o objeto de frente usado para aparar o objeto de trás. Uma silhueta parcial da letra é criada no logo (direita).



O círculo é usado para cortar o retângulo.

Como tudo no **Corel Draw** respeita-se a ordem hierárquica dos objetos e com base nas aplicações de refinamento dos objetos com uso das propriedades de forma, responda escolhendo a única alternativa correta abaixo:

Selecione uma alternativa

A

- Para aparar um objeto devemos:
1. Selecione os objetos de origem
 2. Mantenha pressionada a tecla Shift e clique no objeto de destino.
 3. Clique em Objeto > Formato > Aparar.

B

Quando vamos refinar ou aparar um objeto não precisamos nos preocupar com a ordem de origem dos objetos, basta selecionar os objetos e aplicar o comando.

C

Para aparar áreas sobrepostas em objetos mantenha pressionada a tecla **Shift** e clique no objeto de destino.

D

Só é possível aplicar aparagem e refinamento em objetos paramétricos (formas nativas) do **Corel Draw**, como elipses, polígonos e quadrados.