

11

O que aprendemos?

Nesta aula, aprendemos como criar **classes auxiliares**. Esses classes podem ser criadas na pasta `Provider` ou `Helpers`, no nosso exemplo usamos a pasta `Services`. É boa prática encapsular regras mais complexas dentro de classes.

Além disso, você **pode injetar** algum objeto dessas classes no método do *controller*:

```
class SeriesController extends Controller
{
    // outro código omitido

    public function store(
        SeriesFormRequest $request,
        CriadorDeSerie $criadorDeSerie //passando a instancia
    ) {
        //outro código omitido

    }
}
```

Por fim, aprendemos como lidar com **transações** no Laravel. As transações garantem que todos os comandos enviados são executados de uma vez (ou desfeito de uma vez só). No Laravel, basta usar a classe fachada `DB` para abrir e consolidar a transação:

```
DB::beginTransaction();
//código que altera o modelo
DB::commit()
```

Alternativamente, podemos usar o método `DB::transaction(..)`, que recebe uma função anônima:

```
DB::transaction(function () use (&$variavel1) {
    //código transacional
});
```