

09

Mão na Massa: Adicionando o app ao Tray

Começando deste ponto? Você pode fazer o [DOWNLOAD](https://s3.amazonaws.com/caelum-online-public/electron/cap04/stages/alura-timer-fim-cap04.zip) (<https://s3.amazonaws.com/caelum-online-public/electron/cap04/stages/alura-timer-fim-cap04.zip>). completo do projeto do capítulo anterior e continuar seus estudos a partir deste capítulo.

Vamos neste capítulo adicionar o nosso app a traybar e habilitar algumas configurações dele lá.

1- Comece importando o submódulo `Tray` em seu processo principal:

```
//main.js
const { app, BrowserWindow, ipcMain, Tray } = require('electron');
...
```

2- Faça o download do ícone que vamos usar na traybar [AQUI](https://s3.amazonaws.com/caelum-online-public/electron/cap05/imgs/download-icon-tray.zip) (<https://s3.amazonaws.com/caelum-online-public/electron/cap05/imgs/download-icon-tray.zip>). Descompacte o ícone em sua pasta `img`.

3- Em seguida, vamos criar uma variável global para salvar o tray e na função `ready` de nosso app, vamos inicializá-lo:

```
let tray = null;
app.on('ready', ()=>{
  ...
  tray = new Tray(__dirname + '/app/img/icon-tray.png');
});
```

Ao abrir a aplicação agora, seu ícone deve aparecer na Traybar.