

09

Jogando o RetroPie

Transcrição



Agora vamos testar a imagem do RetroPie, que já baixamos anteriormente. Para usar o RetroPie, vamos usar um outro SD Card que já possui a imagem, mas antes disso não esqueça de desligá-lo corretamente no seu Raspberry PI.

Ao invés do teclado, usaremos um Joystick para controlar o Raspberry PI, afinal queremos jogar, certo?

Subindo o RetroPie, é preciso configurar o Joystick, isto é, definir cada botão do Joystick.

A ideia do RetroPie é simular alguns consoles de jogos antigos, como o **Commodore**, **Atari** ou **Amiga**. Já existem alguns jogos nessa imagem, mas outros podem ser instalados. Para jogar, você pode escolher o item **Ports**. Boa diversão!!