

 03
Desafio

Da mesma forma que fizemos tiles para um cenário em vista top down, podemos fazê-los também para uma vista frontal, ou seja, no estilo side scroller, como são jogos clássicos como Super Mario ou Metroid.

Com base no esboço a seguir, crie um tile set para o cenário.

Pense nos tiles básicos, assets e na malha de repetição. Depois crie o tile sheet.

