

03

Refatorando o código com o Delegate

Agora que conhecemos um pouco melhor o nosso projeto, vamos melhorar o código atual com alguns processos de refatoração que o IntelliJ nos oferece. A primeira classe que iremos mexer é justamente na `RegistroDePegamento`.

Observe que atualmente esta classe, além de salvar um pagamento, ela também faz o processo de validação verificando o tipo de pagamento. Considerando este contexto, delegar esse comportamento para uma classe que tenha apenas essa responsabilidade. Portanto, faremos isso agora.

Utilizando o Delegate

Para realizar esse procedimento, utilize o **Refactor This** por meio do atalho **Ctrl + Shift + Alt + T / Ctrl + T**, então, escolha a opção **Delegate....**

Em seguida, defina o nome da classe que irá enviar o método que deseja delegar, no caso deixe como **ValidaPagamento** no pacote **br.com.alura.bytebank.validador**, por fim, selecione apenas o método **verificaTipo**. Depois clique em **OK**.

Observações: Note que neste instante surgiu o atributo `validaPagamento` e que toda a chamada que era feita para o método `verificaTipo()` está sendo chamada por meio do novo objeto criado. Portanto, apague o método `verificaTipo()` da classe `RegistroDePegamento`, pois ele não é mais necessário.