

Ferramenta gradiente mesh e suas aplicações

Gradient e Gradient Mesh

Quando estamos vetorizando um personagem temos que identificar o estilo do traço e como a pintura vai acompanhar este estilo.

No nosso caso utilizamos efeitos de luz e sombra bem marcados e bem sutil. Mas caso a sua vetorização seja um pouco mais realista o uso de transições mais suaves entre luz e sombra faz toda a diferença e uma maneira de conseguirmos alcançar este resultado é através das ferramentas gradiente (abordada no curso) e também a ferramenta gradient Mesh (não abordada por não se adequar a minha ilustração).

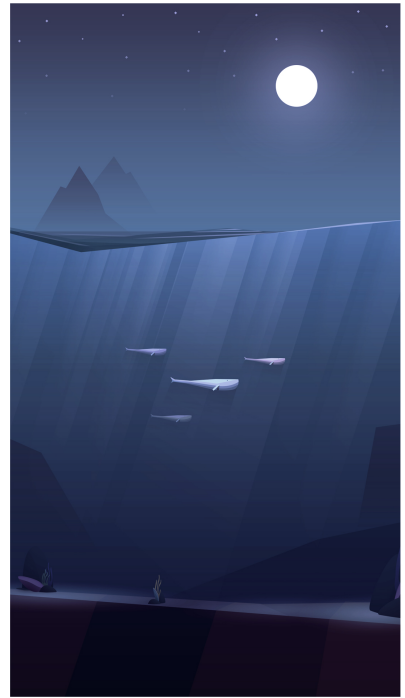
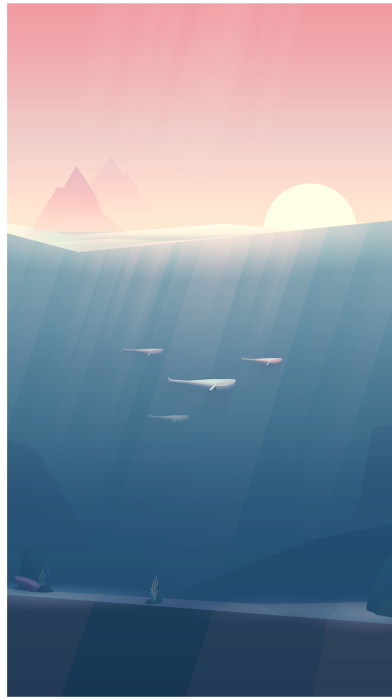
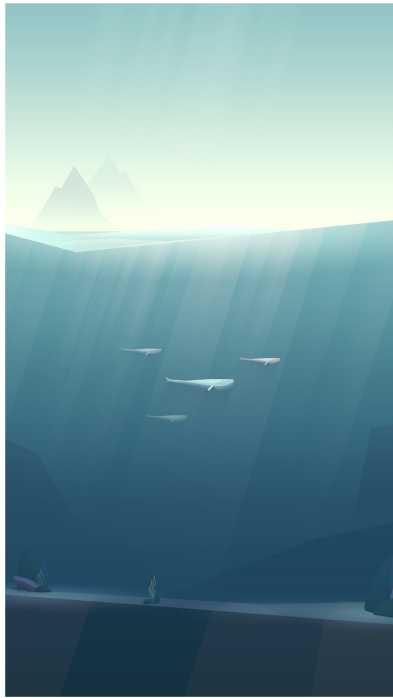
Como estas ferramentas foram abordadas de maneira mais leve no nosso material, eu resolvi trazer um material de apoio mais denso para entendermos o uso dessas ferramentas.



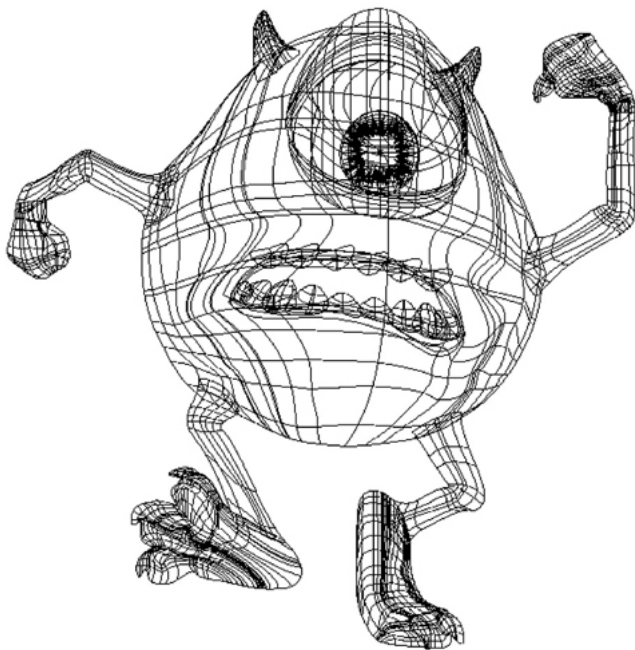
Agora você consegue notar a força que essas ferramentas tem =D. Olha que interessante algumas aplicações das ferramentas em projetos do mercado.

Gradiente





Gradiente Mesh



Depende bastante para o que você quer usar cada uma das ferramentas, mas com certeza elas possuem aplicações bem interessantes.

Agora vamos finalizar os retoques nas cores do nosso personagem.