

Criando uma tabela do banco de dados

Considere uma classe de acesso a dados de agendamentos (`AgendamentoDAO`), cujo construtor recebe uma conexão (parâmetro `SQLiteConnection`):

```
public AgendamentoDAO(SQLiteConnection conexao)
{
    conexao.CreateTable<Agendamento>();
}
```

O que acontece quando a classe `AgendamentoDAO` é instanciada múltiplas vezes?

Selecione uma alternativa

- A** Na primeira vez que é executado, esse código irá criar a tabela `Agendamento` a partir do esquema gerado pela classe `Agendamento` , porém nas próximas vezes o método `CreateTable` irá recriar a tabela, ou seja, irá apagar todos os dados até então armazenados. Por isso, devemos incluir uma condição para verificar se a tabela já existe antes de executar o método `CreateTable` .
- B** Na primeira vez que é executado, esse código irá criar a tabela `Agendamento` a partir do esquema gerado pela classe `Agendamento` , porém nas próximas vezes o método `CreateTable` é ignorado, a não ser que haja diferença entre a estrutura tabela do SQLite e a classe `Agendamento` . Nesse caso, a estrutura tabela é atualizada para corresponder à classe.
- C** Na primeira vez que é executado, esse código irá criar a tabela `Agendamento` a partir do esquema gerado pela classe `Agendamento` , porém nas próximas vezes o método `CreateTable` irá gerar um erro "Tabela já existe". Por isso, devemos incluir uma condição para verificar se a tabela já existe antes de executar o método `CreateTable` .