

02

## Adaptando o projeto para o Hot Reload

Caso você precise do projeto com todas as alterações realizadas na aula passada, você pode baixá-lo por meio [deste link](https://github.com/alura-cursos/flutter-fundamentos/archive/aula-2.zip) (<https://github.com/alura-cursos/flutter-fundamentos/archive/aula-2.zip>).

Extraia o restante do código que faz parte do Widget `ListaTransferencias`, como é o caso do `Scaffold`, `AppBar` e `FloatingActionButton`.

Em seguida, extraia o Widget `MaterialApp` para a classe `BytebankApp`, com esse ajuste, podemos usar o [Hot Reload do Flutter](https://flutter.dev/docs/development/tools/hot-reload) (<https://flutter.dev/docs/development/tools/hot-reload>).

Após aplicar esses ajustes, crie o novo Widget `FormularioTransferencia` e implemente a seguinte estrutura:

```
.
└── Scaffold
    ├── appBar - AppBar
    └── body - Text
```

Altere o valor do `home` do `MaterialApp` para uma instância de `FormularioTransferencia`. Teste o Hot Reload aplicando algumas modificações na tela do formulário.

No IntelliJ você pode usar o Hot Reload clicando no ícone que representa um 'raio' ou com o atalho `Ctrl + \`.