

02

Relatórios de frequência

Transcrição

[00:00] Vamos dar uma olhada de novo na base usando PROCPRINT. No meu erro, diz que a biblioteca Alura não foi declarada. Voltando para a aba de código, realmente. Quando eu encerro a sessão do SAS, os comandos são perdidos. Inclusive declarações de bibliotecas. Eu precisaria carregar novamente.

[01:11] O cliente tinha me pedido para gerar alguns relatórios. Ele quer que eu liste quantos jogos tenho por gênero, quantos jogos tenho por plataforma, e quantas cópias tenho de cada jogo. O que eu sei é a base de jogo que eu tenho não é única. Tenho várias cópias do mesmo jogo.

[02:06] Voltando para a aba de códigos, como posso gerar esse relatório? O cliente no fundo está pedindo um relatório de frequência. Qual a frequência com que o gênero ação aparece na base, por exemplo. Novamente é um procedimento. Lembrem bem do PROCFREQ, vocês vão usar muito. Ele gera uma frequência de uma base específica. Quero dentro do diretório Alura, a base de cadastro de produto.

[03:11] Ainda não falei quais variáveis que quero essa frequência. Uso o comando table para isso e coloco o nome da variável que quero listar. No caso, gênero. Fecho com ponto e vírgula e encerro com run.

[04:11] Ele me gerou uma tabela com as frequências que eu tenho por gênero. Ele inclusive passa algumas informações a mais, como o percentual. Tem também a coluna de frequência acumulada, que é quantas cópias tenho daquele gênero somado ao anterior. E a mesma coisa com o percentual acumulado.

[05:48] O cliente também quer a listagem de jogos por plataforma e cópias de cada jogo. Eu não preciso repetir o comando de freq. Ele aceita múltiplos parâmetros no atributo de table. Posso colocar quantas variáveis eu quiser. Separando por espaço, posso colocar a variável de plataforma. Além disso, quero a quantidade de cópias de cada jogo. Vejo isso pelo nome dele. Executando, ele me gera todas as tabelas que eu quero ao mesmo tempo.

[07:46] Outra coisa que preciso passar é quantos jogos diferentes tem no cadastro dele. Se for gênero e plataforma, é fácil, mas e nome do jogo? Não quero contar um por um. Existe um comando que pode me ajudar.

[08:32] Falando em terminologia mais técnica, quando falo quantidade de tipos diferentes, cada tipo de gênero, por exemplo, chamo de categoria ou classe. Quando vocês ouvirem que dentro de uma variável tenho cinco categorias ou classes, é a mesma coisa.

[09:23] Voltando para o código, ainda não sei a quantidade de categorias ou classes que estão dentro da variável de nome, porque são vários e não quero contar um por um. Posso usar um comando para contar o número de níveis. Esse comando é nlevels. Se eu passar do lado do parâmetro de data, eu sei que a tabela que vou gerar a partir dessa base de dados vai ter uma informação adicional, que é um sumário. Ele me lista o gênero, a plataforma e o nome, com a quantidade de categoria que essas variáveis têm.