

## Preparação da infra Android

Vamos preparar o ambiente para suportar o desenvolvimento Android. Precisamos de:

- Java JDK
- Android Studio

### Java SDK

Precisamos do Java para usar o Android Studio. Se você não tem certeza se possui o Java instalado, abra um terminal e rode o comando:

```
javac -version
```

Precisamos do Java na versão 1.8.x ou superior. Para instalá-lo, acesse:

<http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/index.html>  
(<http://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/index.html>).

Localize o pacote **Java Platform JDK** na versão 8 ou superior (não precisa baixar a versão com NetBeans). Baixe e siga a instalação padrão com *Next*, *Next* e *Finish*.

Ao final, abra um novo terminal e teste novamente:

```
javac -version
```

### Android Studio

Apesar de ser um projeto híbrido, o Cordova exige as ferramentas nativas instaladas para montar a app final e testá-la. Por isso, vamos precisar do **Android Studio**, que funciona no Windows, Mac e Linux. É possível usar o Android SDK, no entanto, o Android Studio já se encarregará de diversas coisas para você, principalmente evitando que tenha que configurar várias variáveis de ambiente.

Baixe o Android Studio neste endereço <https://developer.android.com/studio/index.html> . Depois de baixá-lo, independente da plataforma que utilizar, seja ela Windows, MAC ou Linux, você **deve abrir** o android studio depois de concluir seu assistente para que ele configure seu ambiente para você e baixe as dependências necessárias. Se não fizer isso, terá problemas no build da sua aplicação para Android.