

## **anatomia masculina e feminina**

As anatomias masculina e feminina apresentam algumas alterações estruturais que alteram a maneira de retratar cada uma delas.

A estrutura corporal que produzimos é um boneco humanoide genérico, podendo ser adaptado para ambos os sexos, mas estando muito mais próximo à estrutura corporal masculina, que tem menos especificidades e nuances (é uma forma mais reta, com menos estruturas especializadas).

Não é interessante pensarmos em personagens femininas mais delicadas, por exemplo (o que é um lugar-comum bastante utilizado), pois isso nos restringe de fazer uma imensa variedade de figuras femininas que podem enriquecer nossos designs.

São alteradas de fato principalmente as estruturas ósseas da bacia (região pélvica), que no corpo feminino são estruturas mais largas (deixando a região da pélvis maior), as estruturas musculares (que se desenvolvem mais conforme a quantidade de testosterona, hormônio masculino, que o corpo produz) e no acúmulo de gordura no músculo peitoral (pectoralis major), formando os seios.

Cuidado com tutoriais e informações que dizem que o corpo feminino deve ser desenhado com menos traços e formas mais arredondadas: nem todos os corpos seguem essa lógica. Pense sempre nas características que sua personagem demanda!

Além disso, existe uma diversidade de estruturas corporais que transitam entre as características de cada sexo.