

 07

## Pattern

Para criar um padrão dentro do software é necessário utilizar uma ferramenta muito específica. Ela é responsável por gerar um objeto padrão baseado nas formas. Se alteramos essas formas, o objeto padrão se altera em tempo real, permitindo-nos visualizar melhor como o padrão está se comportando.

Que ferramenta é esta?

*Selezione uma alternativa*

**A** Symbols.

**B** Modo Pixel Persona.

**C** Brush tool.

**D** Artboard tool.