

05

Testando comportamentos de escrita do Map

Adicione comportamentos de escrita para o `Map` que adicionam, atualizam ou removem elementos.

Para isso, primeiro converta o `Map` para um `MutableMap`, em seguida, utilize o operador `[]` para adicionar ou atualizar elementos, também teste com o `put()`.

Teste também o método `putIfAbsent()`, que adiciona elementos apenas quando a chave não existir.

Por fim, remova um pedido usando o `remove()`, enviando apenas a chave, então, faça o teste com a sobrecarga que envia a chave e o valor ao mesmo tempo. Teste quando ambos existem e quando uma das informações não batem.