

Configurando dispositivo

Existem vários formatos de compressão de textura. Por que utilizamos apenas a compressão ETC2 neste projeto?

Selecione uma alternativa

- A** Porque a compressão ETC2 é mais rápida do que as outras, além de ser aceita por diferentes versões do sistema, sem acarretar em perda de qualidade ou definição em relação aos outros formatos.
- B** Porque a compressão ETC2 é semelhante ao formato JPEG
- C** Porque este projeto terá saída principal para realidade virtual.