

08

## Para saber mais: configurar por Anotação ou OnModelCreating?

Agora que você aprendeu uma segunda maneira de configurar os mapeamentos, deve estar se perguntando: qual deles devo utilizar? Qual a melhor prática?

Só para recapitular, é possível configurar os mapeamentos através de anotações nas classes e propriedades das entidades, anotações que são chamadas **Data Annotations**, ou através do código escrito no método `OnModelCreating()`, código que é chamado de **Fluent API**.

Basicamente, você deveria separar todo o código de mapeamento do mundo relacional da classe de negócio, de modo a evitar que futuras mudanças causem alterações desnecessárias nesta classe. Isso significa colocar tudo no método `OnModelCreating()`, como fizemos no projeto. Porém, existe alguma situação em que é recomendado usar anotações?

Essa resposta pode ser respondida quando conhecemos um outro uso das anotações, que é o de **validar** as instâncias da classe. Quando determinada propriedade é anotada com algumas dessas anotações, é possível validar a instância. O ASP.NET MVC é um framework que usa esse recurso para fazer a validação dos objetos criados no processo de **Model Binding**. Porém, nem todas anotações são utilizadas para esse propósito. Abaixo listo duas anotações que são usadas para validar objetos no processo de Model Binding pelo ASP.NET MVC:

- `[Required]`
- `[StringLength]`