

02

Instruções para o Excel com VBA

Transcrição

Nesse [link](https://s3.amazonaws.com/caelum-online-public/vba/01/stages/vba-excel-aula1-inicial.zip) (<https://s3.amazonaws.com/caelum-online-public/vba/01/stages/vba-excel-aula1-inicial.zip>) você vai encontrar a planilha usada nessa aula.

A partir de agora, utilizaremos toda a estrutura de planilha do Excel, e também entraremos a fundo para indicar instruções para que o Excel resolva alguma coisa para nós. Essas instruções serão descritas através da linguagem de programação chamada **VBA**.

Imagine uma situação: Todos os dias você recebe um relatório que precisa ser organizado, como fazer alterações na ordem das colunas, modificar o formato do relatório, a cor do título, o tipo da letra, ou até mesmo colocar em ordem alfabética dados como cidades. Então, nós temos **ações diárias repetitivas**.

Através de uma linguagem de programação, indicaremos todas as instruções *passo a passo* para que o Excel resolva as tarefas para nós. Isso se tornará automático.

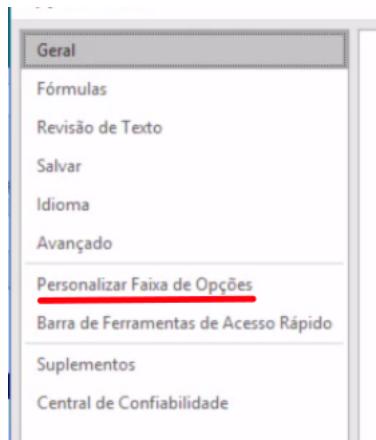
Para dar início à apresentação do VBA, criaremos uma tabela com as informações:

- Segurado
- Cidade
- Plano
- Valor Pessoa
- Valor Dependente
- Quantidade
- Valor Total

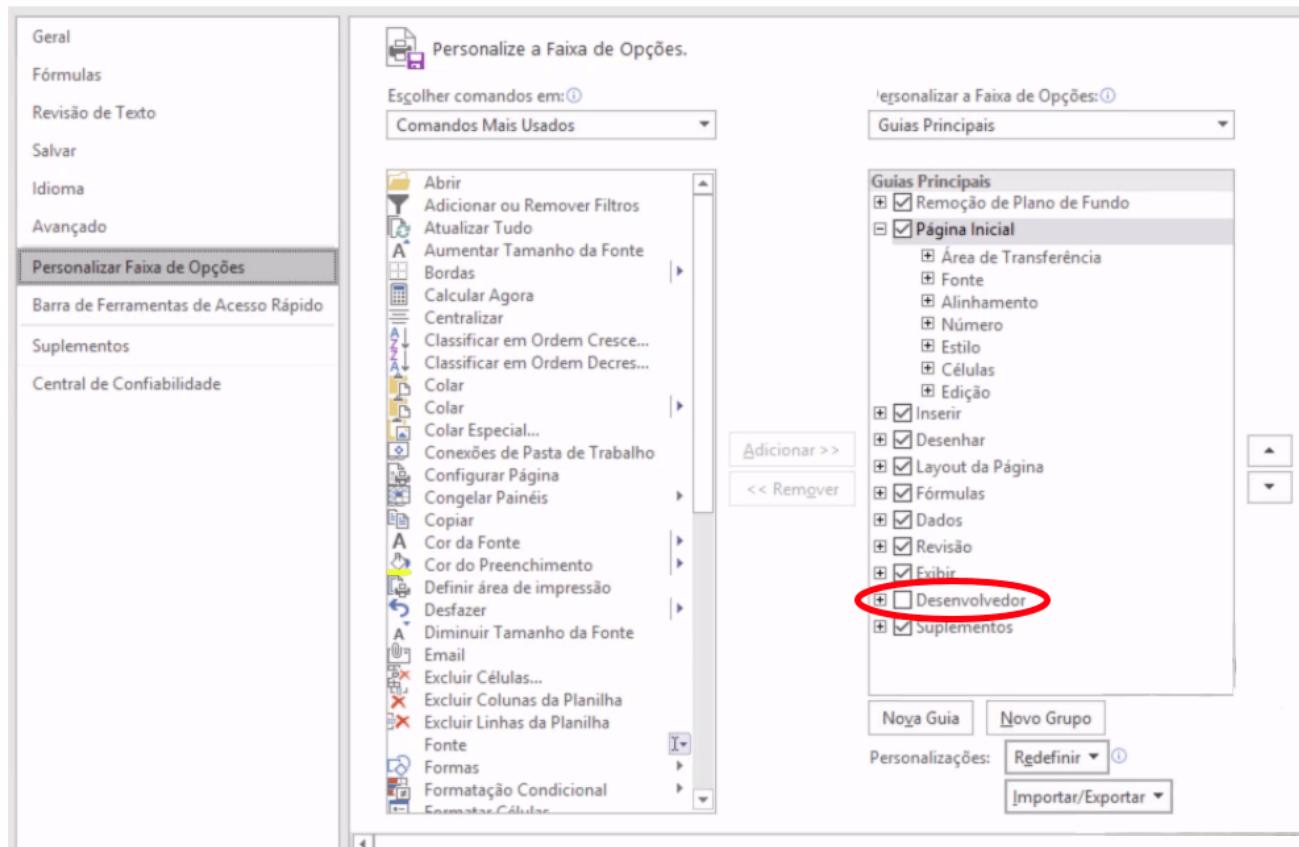
Bom, poderíamos escrever cada um desses itens em nossa planilha, mas imagine que você precise criar essa tabela **diariamente**, seria um trabalho difícil, não? Então vamos programar para que o Excel resolva para nós.

Após a criação da tabela, cadastraremos um registro, uma informação referente aos itens acima. Para trabalhar utilizando o **VBA**, você precisa ter uma *Guia* chamada de **Desenvolvedor**. Configuraremos essa guia para que ela fique visível juntamente com as outras guias.

Acessaremos a opção "Arquivo > Opções > Personalizar Faixa de Opções;

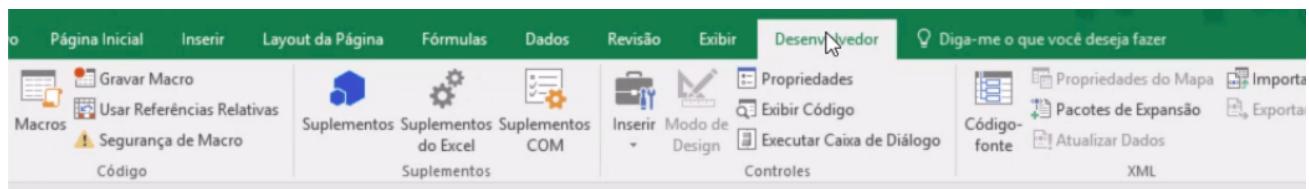


Ao lado direito do Menu, temos todas as Guias padrão do Excel. Vamos ativar a guia de Desenvolvedor.



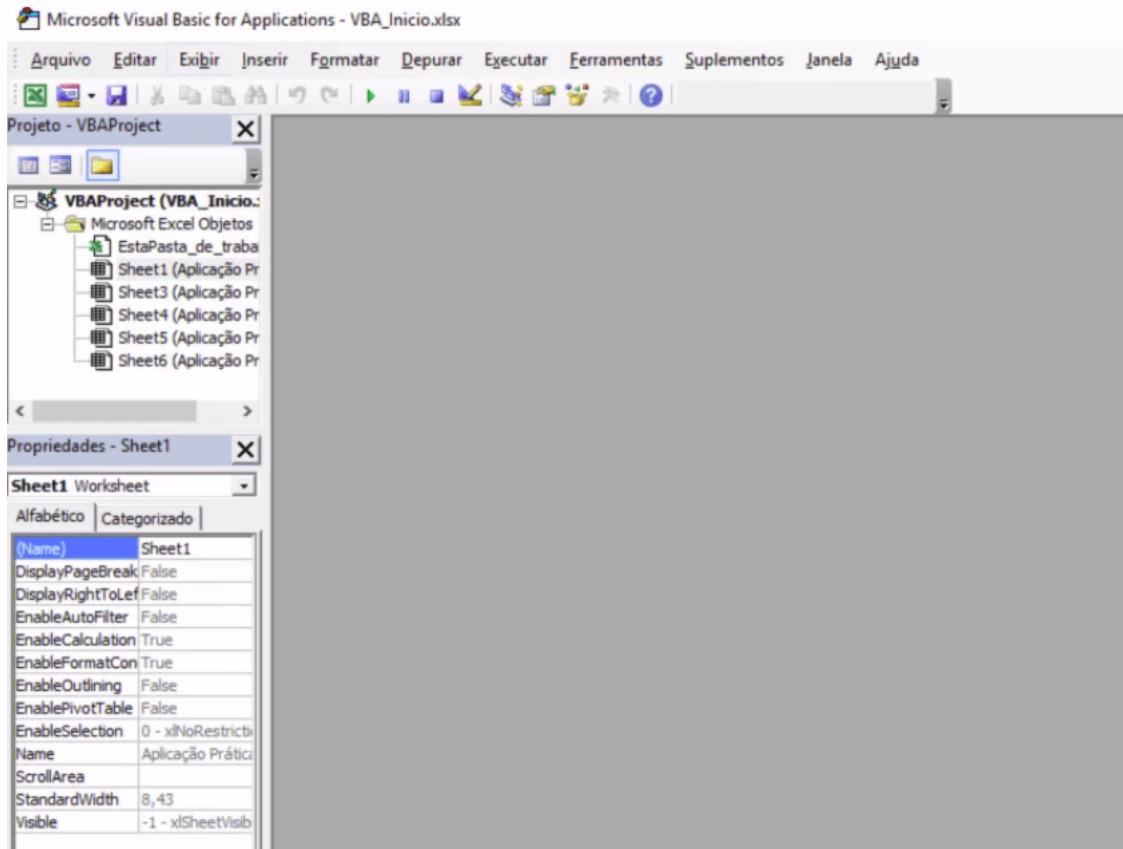
Depois é só clicar em "OK".

Agora nós também temos a guia Desenvolvedor, e ela tem esses recursos:



A **primeira** opção da guia *Desenvolvedor* (antes do "Macros"), se chama ***Visual Basic***, e como já sabemos, essa é a linguagem que o Excel utiliza.

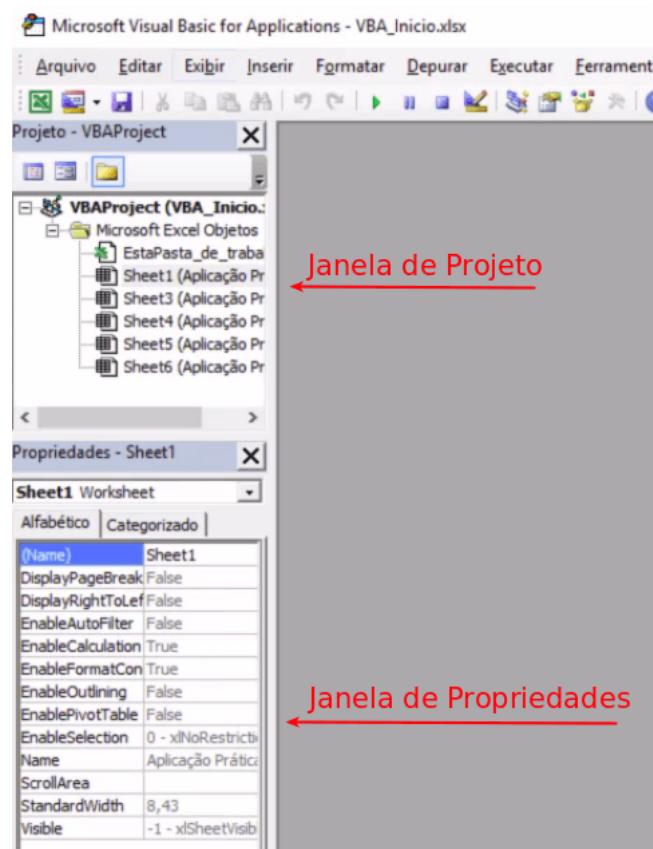
Quando clicamos na opção "*Visual Basic*", é aberto o ***Microsoft Visual Basic for Applications*** ou somente "*Editor do Visual Basic*".



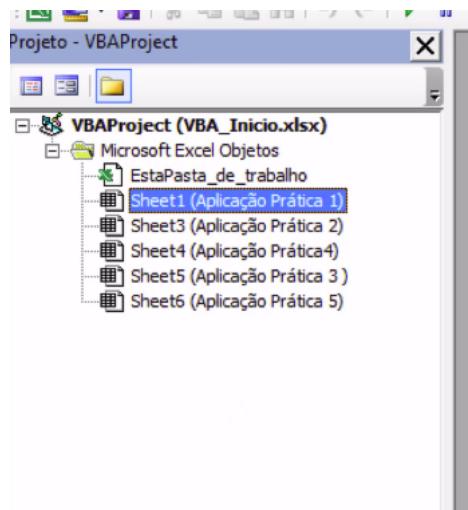
Application é o aplicativo que ele está sendo executado, e neste caso, o *application* é o Excel. Um das formas de acessar o **VBA** é clicando na Guia "Desenvolvedor" > "Visual Basic". Outra forma de também conseguir acessar o **VBA**, é teclando "Alt + F11".

Como criaremos a nossa primeira tabela no VBA?

Ao observar do lado esquerdo, temos a janela de projeto e a janela de propriedades.

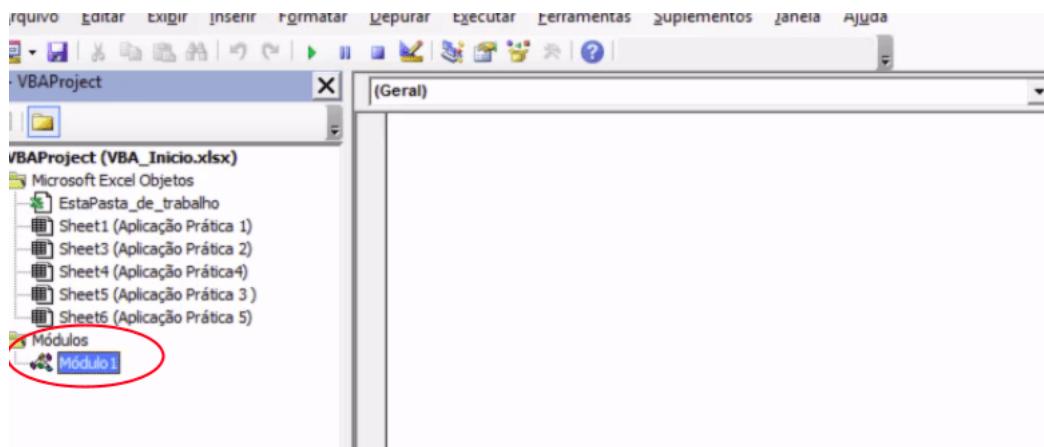


Caso estas janelas não estejam ativas, acessamos o menu "*Exibir > Project Explorer*". O **Project Explorer** (ou "*Janela de Projeto*") nos mostra o arquivo que está aberto, e mostra também as planilhas que estão contidas nesse arquivo.



Precisamos começar a criar uma instrução em *Visual Basic*. Para isso, criaremos uma **pasta** (ou "*módulo*") para receber essas instruções.

Clicaremos na opção "*Inserir > Módulo*". Assim, uma nova pasta aparecerá logo abaixo do *Project Explorer*. Dentro desta pasta, há o primeiro módulo criado, o "*Módulo1*".



Repare que no lado direito, há uma área branca onde podemos escrever informações.

É no **módulo** onde colocaremos as instruções para que a tabela seja criada. Vamos alterar o nome do módulo. Para isso, temos que ativar a **janela de propriedades** no menu "*Exibir > Janela 'Propriedades'*".

Dentro dessa janela, encontramos a propriedade chamada "Nome", e é aí que podemos estar renomeando o módulo que foi criado. Vamos renomeá-lo para **Aula1** e depois teclar no "Enter".

Podemos criar quantos módulos quisermos!

Criaremos mais um módulo, que será chamado de **exercícios**.

Agora está tudo preparado para começar a escrever as instruções para criar a tabela!