



06

## O primeiro teste de cliente

Crie uma nova classe 'ClienteTest' (em inglês a palavra Test), no nosso pacote *br.com.alura.loja*. Dentro dessa classe colocaremos o primeiro método de teste:

```
public void testaQueAConexaoComOServidorFunciona() {  
}
```

Coloque a anotação `@Test` antes do método. Uso o CTRL+SHIFT+O para importar a anotação e tudo o que for necessário. Dentro desse código de teste queremos um cliente http para acessar o servidor, portanto criamos um cliente novo:

```
Client client = ClientBuilder.newClient();
```

Ao importar novamente com CTRL+SHIFT+O lembre-se de escolher a classe `Client` do pacote *javax.ws*. Agora que temos um cliente, queremos usar uma URI base, a URI do servidor, para fazer várias requisições. No nosso caso é a URI do servidor que estamos utilizando, o *www.mocky.io*, portanto dizemos ao nosso cliente que trabalharemos com o alvo <http://www.mocky.io> (<http://www.mocky.io>):

```
WebTarget target = client.target("http://www.mocky.io");
```

Faça uma requisição para uma URI específica, target, `/v2/52aaf5deee7ba8c70329fb7d` e a requisição que faremos é a mais básica, a que pega dados do servidor, o método `get`:

```
String conteudo = target.path("/v2/52aaf5deee7ba8c70329fb7d").request().get(String.class);
```

Após fazer a requisição, o cliente devolve o conteúdo para nós. Queremos agora ter certeza que o conteúdo contém a 'Rua Vergueiro 3185', que ela contém o pedaço do xml que nos interessa. Nesse caso estou dizendo que somente estou interessado na rua:

```
Assert.assertTrue(conteudo.contains("<rua>Rua Vergueiro 3185"));
```

Clique da direita em seu teste e escolha `Run as , Junit test`. O teste passou? Ficou verde? Compartilhe aqui o código de sua classe.

### Responda

| INSERIR CÓDIGO | FORMATAÇÃO |
|----------------|------------|
|                |            |

