

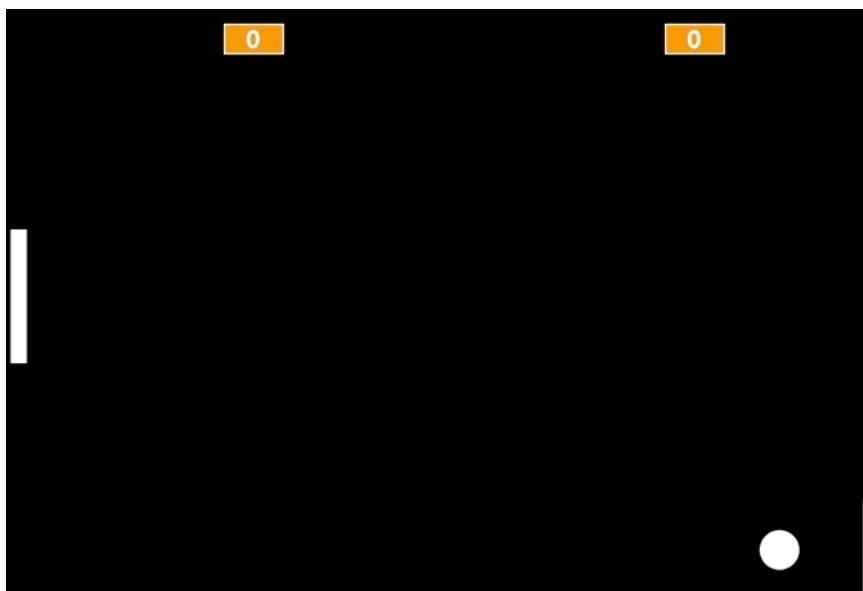
02

Preparando o ambiente

Seja bem vindo

Olá, neste curso vamos criar um jogo do zero, utilizando duas linguagens de programação diferentes: [Scratch](https://scratch.mit.edu/) (<https://scratch.mit.edu/>) e [Javascript](https://www.caelum.com.br/apostila-html-css-javascript/javascript-e-interatividade-na-web/#caracteristicas-da-linguagem) (<https://www.caelum.com.br/apostila-html-css-javascript/javascript-e-interatividade-na-web/#caracteristicas-da-linguagem>) dentro do [P5](https://editor.p5js.org/) (<https://editor.p5js.org/>).

Vamos desenvolver o jogo do [Pong](https://pt.wikipedia.org/wiki/Pong) (<https://pt.wikipedia.org/wiki/Pong>), que é um jogo eletrônico de esporte que simula uma partida de tênis de mesa.



Conta

Você precisa de um cadastro para salvar e compartilhar seus projetos dentro do Scratch. Caso não tenha conta no Scratch, siga as instruções abaixo para criar sua conta:

- Acesse o [Scratch](https://scratch.mit.edu/) (<https://scratch.mit.edu/>) e clique na opção `inscreva-se`:

Projetos em Destaque



Em seguida, escolha um nome e uma senha:

Inscreve-se

É fácil (e grátis!) cadastrar-se no Scratch.

Escolha um nome de usuário
Scratch

Escolha uma senha

Confirmar senha



Próximo

Na sequência, preencha os formulário com outras informações:

Inscreve-se



Suas respostas a estas perguntas serão mantidas em sigilo.

Por que pedimos esta informação

Mês e Ano de Nascimento

- Mês -

- Ano -

Sexo

Masculino

Feminino

País

- País -



Próximo

Informe seu email para concluir o cadastro:

Inscreve-se



Digite seu endereço de e-mail e nós enviaremos um e-mail para confirmar sua conta.

E-mail

Confirmar endereço de e-mail

Receba atualizações da equipe Scratch



Próximo

Agora, uma mensagem de boas vindas será exibida, mas ainda falta confirmar seu cadastro, clicando no link que o Scratch enviará para você por email.

Inscreve-se



Bem-vindo ao Scratch, jucabalinha!

Você está conectado! Você pode começar a explorar e criar projetos.

Se você quiser compartilhar e comentar, clique no link no e-mail que enviamos para você em qxt46243@cdnps.com.

E-mail errado? Altere seu endereço de e-mail em [Configurações da Conta](#).

Está enfrentando problemas? [Envie-nos seu feedback](#)



Ok, vamos lá!

Agora sim!



Tudo pronto. Vamos começar?