

Instanciando objetos

No Swift, podemos modelar classes para representar objetos do mundo real, o que chamamos de orientação a objetos. Pensando em uma classe chamada `Pessoa`, como instanciar um objeto chamado `pedro` pertencente a essa classe?

Selecione uma alternativa

A `let pedro = Pessoa()`

B `let pedro:Pessoa = new Pessoa().`

C `let pedro = new Pessoa().`