

 05

## Instanciando objetos

No Swift, podemos modelar classes para representar objetos do mundo real, o que chamamos de orientação a objetos. Pensando em uma classe chamada `Pessoa`, como instanciar um objeto chamado `pedro` pertencente a essa classe?

*Selecione uma alternativa*

**A**

```
let pedro = Pessoa()
```

**B**

```
let pedro:Pessoa = new Pessoa().
```

**C**

```
let pedro = new Pessoa().
```