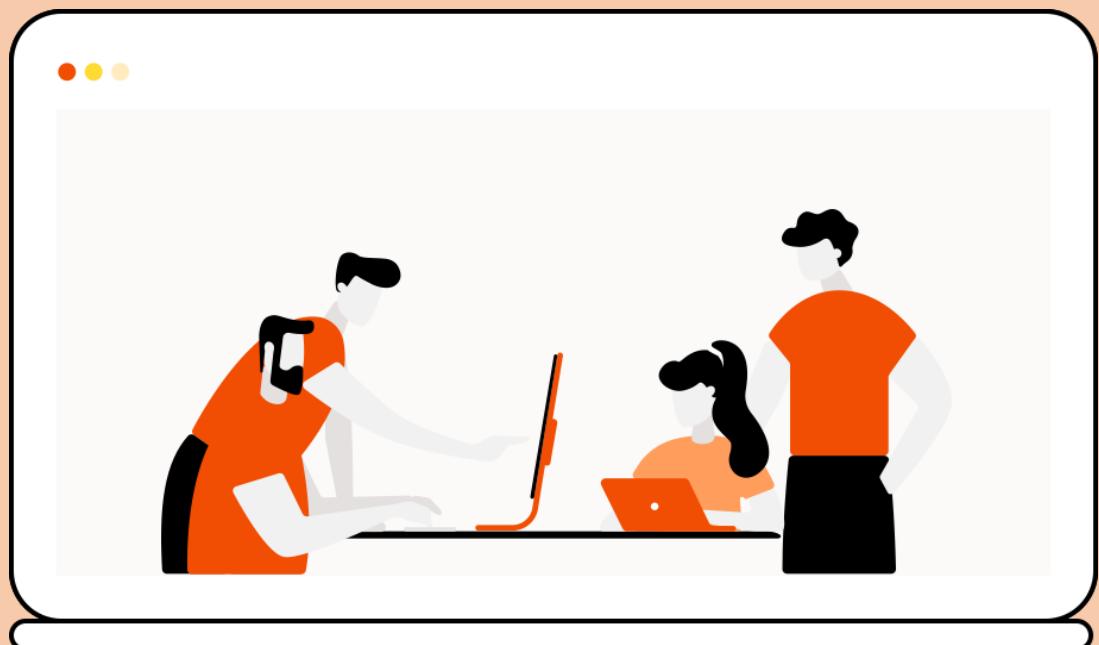


INTRODUÇÃO

Exercícios



escola
britânica de
artes criativas
& tecnologia

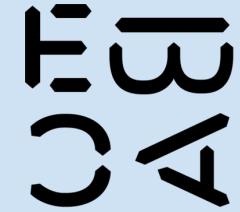
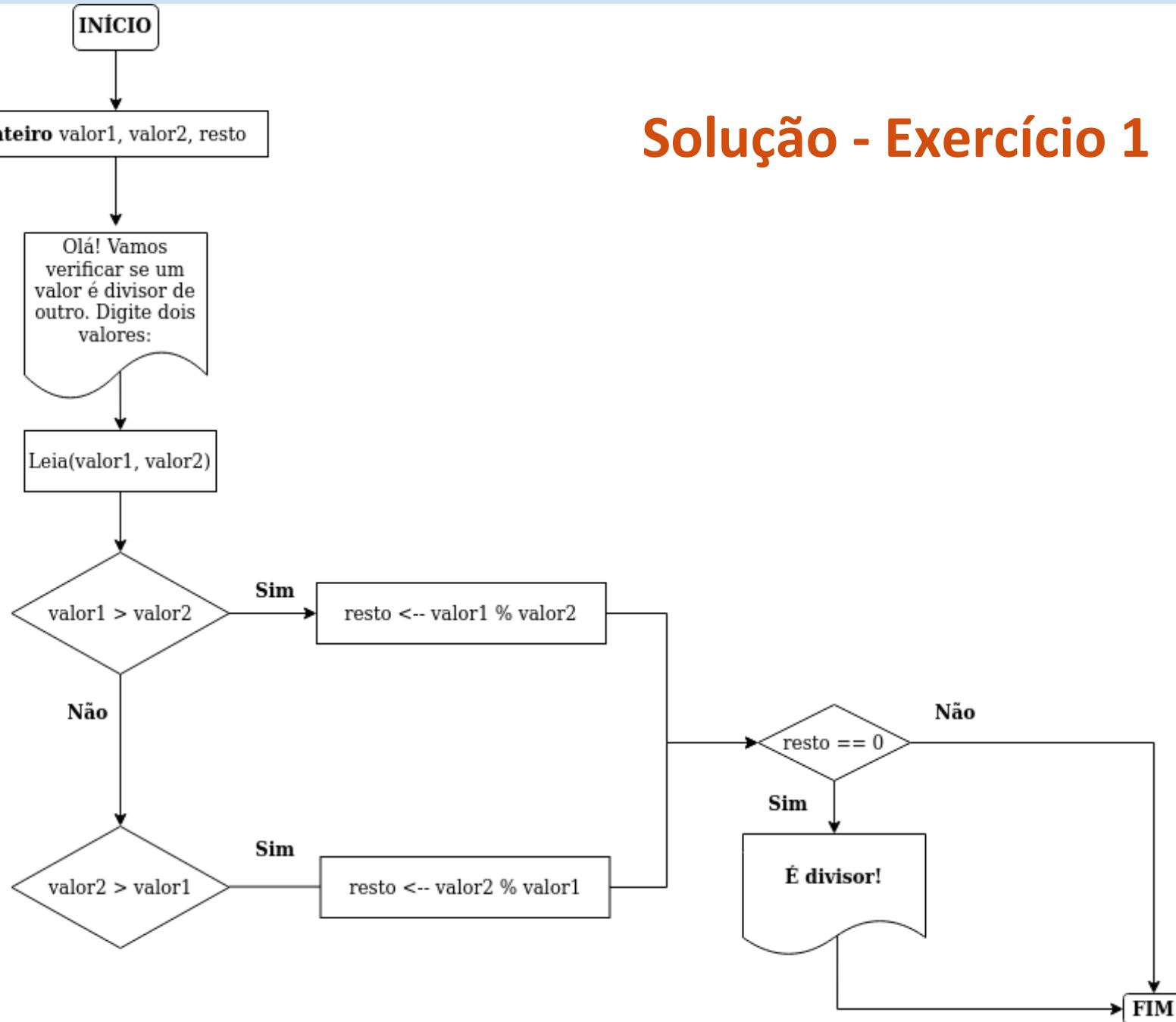
Desenvolvido por
Francisco Viana
Professor



Programa - 01

**Criar um programa
que verifique se um
número é divisor por
outro.**

Solução - Exercício 1



escola
britânica de
artes criativas
& tecnologia

when green flag clicked

- change **valor1** to 0
- change **valor2** to 0
- change **resto** to 0

say [Olá! Vamos verificar se um valor é divisor de outro. Digite dois valores: for 3 seconds]

ask [Digite o primeiro valor?] and wait

change **valor1** to **answer**

ask [Digite o segundo valor?] and wait

change **valor2** to **answer**

if **valor1** > **valor2** then

- change **resto** to **resto of valor1 by valor2**

if **valor2** > **valor1** then

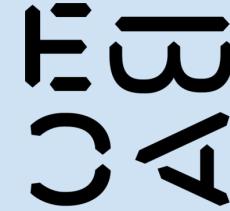
- change **resto** to **resto of valor2 by valor1**

if **resto** = 0 then

- say [É divisor!] for 2 seconds

stop [all]

Solução - Exercício 1



escola
britânica de
artes criativas
& tecnologia

Solução - Exercício 1



```
1 programa {
2     funcao inicio() {
3         inteiro valor1, valor2, resto = 0
4
5         escreva("Olá! Vamos verificar se um valor é divisor de outro. Digite dois valores: \n")
6         escreva("Digite o primeiro valor: ")
7         leia(valor1)
8         escreva("\nDigite o segundo valor: ")
9         leia(valor2)
10
11         se(valor1 > valor2){
12             resto = valor1 % valor2
13         }
14
15         se(valor2 > valor1){
16             resto = valor2 % valor1
17         }
18
19         se(resto == 0){
20             escreva("\nÉ divisor!")
21         }
22     }
23 }
24 }
```