



a regra dos 70-30%

Vamos fugir um pouco da fórmula humanóide?

Selecione novamente duas formas geométricas. Vamos trabalhar nesse exercício inteiro com essas duas formas.

No lugar de criar um humano, dessa vez criaremos um robô. Ele pode ser humanóide, mas também pode ter estruturas diferentes. Talvez ele tenha quatro braços, ou talvez ele tenha rodas, ou uma esteira de rodas como as de um tanque de guerra. Quem sabe ele tenha mãos de escavadeira ou talvez um aspirador de pó no lugar da cabeça?

Para organizar nosso design de personagem e dar hierarquia às formas, vamos usar a regra dos 70-30%. A forma primária, principal, ocupará 70% da imagem. A secundária, por sua vez, ficará com 30% do espaço. Assim, criamos um elemento majoritário e uma leve variação para quebrar a monotonia.