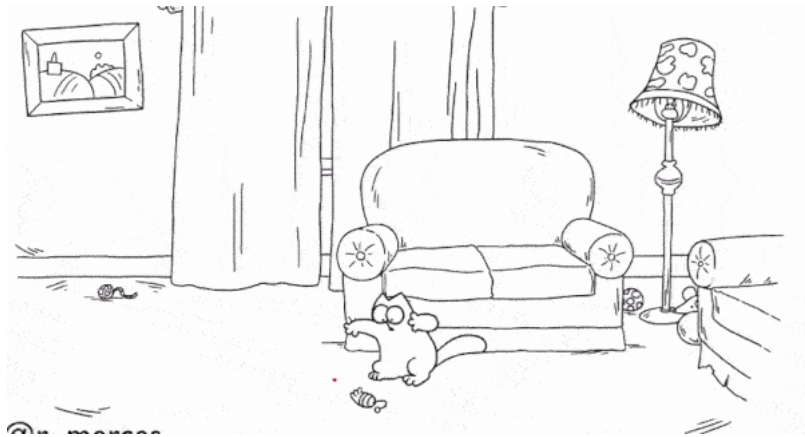


## Introdução

### Transcrição

Bem-vindo ao curso de Robótica: Monte um brinquedo interativo para seu Pet, onde criaremos um projeto que usa todo o conhecimento que já aprendemos em outros cursos e adicionaremos mais alguns sensores e técnicas. O objetivo do projeto surgiu de uma animação:



Criaremos um aparelho que com alguns controles e um *laser*, compõem um brinquedo que pode ser usado para divertir o seu gato, cão, tartaruga ou qualquer outro animal de estimação que tenha. Este projeto é baseado em outro encontrado na internet mas com algumas adições.

Neste projeto utilizaremos dois servos motores, um laser e um sensor de presença. Se notou bem a animação, o projeto também será comportado dentro de uma caixa que organizará melhor os fios e um pequeno suporte para o laser. Desta caixa, sairá apenas um cabo USB que alimentará com energia todo o equipamento. Também exploraremos algumas técnicas de IoT. Vamos conhecer melhor os equipamentos utilizados?