

Adicionando o botão de realizar pagamento

Com os campos adicionados, precisamos adicionar o botão laranja que indica a ação para realizar o pagamento do pacote:



Para implementar o botão, antes de tudo, vamos criar o drawable que vai apresentar o aspecto solicitado pelo cliente.

Criando o shape com bordas arredondadas

Sendo assim, dentro do diretório **drawable**, crie resource de Drawable que indique uma representação de um botão com bordas arredondadas. Dentro dele, utilize o `<shape>` ao invés do `<selector>` para criar uma chapa.

Em seguida aplique a forma retangular no atributo `shape`, e dentro do `<shape>` adicione as tags `<solid>` e `<corners>`. Na `<solid>` aplique a cor laranja e na `corners` o valor de `10dp` no atributo `radius` para deixar as pontas do drawable arredondado.

Com o Drawable pronto, vá até o layout de resumo do pacote.

Implementando o botão no layout

Adicione o botão no layout, fazendo com que ele mantenha todas as constraint com o pai. Então aplique o bias para que ele fique na parte inferior e mantenha as margens com valor de `8dp`.

Para a largura do botão, utilize o `match_constraint` e para a altura mantenha o `wrap_content`. Em seguida, aplique o texto "Realizar pagamento", deixe-o com a cor branca e aplique o drawable que foi criado como plano de fundo do botão (`background`) para manter os aspecto visual arredondado.

Testando o layout

Por fim, na Activity de lista de pacotes, no final do `onCreate()`, inicie a Activity `ResumoPacoteActivity` por meio do método `startActivity` enviando a `Intent` necessária para apresentar o layout do resumo do pacote.