

Tratando o clique no botão

Finalizaremos os preparativos do nosso formulário agora exibindo uma mensagem quando o usuário clicar no botão de salvar. Para adicionarmos tal comportamento em nosso botão, precisaremos definir um **id** para ele no XML de layout do nosso formulário. Já que faremos essa alteração no botão, aproveitaremos para adicionar **ids** para os demais campos do formulário:

```
<ScrollView ...>
  <LinearLayout ...>
    <EditText
      android:hint="Nome"
      android:id="@+id/formulario_nome"
    .../>
    <EditText
      android:hint="Endereço"
      android:id="@+id/formulario_endereco"
    .../>
    <EditText
      android:hint="Telefone"
      android:id="@+id/formulario_telefone"
    .../>
    <EditText
      android:hint="Site"
      android:id="@+id/formulario_site"
    .../>
    <RatingBar
      android:id="@+id/formulario_nota"
    .../>
    <Button
      android:id="@+id/formulario_salvar"
    .../>
  </LinearLayout>
</ScrollView>
```

Agora que já temos **id** para todos os campos, começamos recuperando uma referência para o botão Salvar na classe `FormularioActivity`:

```
public class FormularioActivity extends AppCompatActivity {
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_formulario);

        Button botaoSalvar = (Button) findViewById(R.id.formulario_salvar);
    }
}
```

Trataremos o evento de clique adicionando um **listener** para o evento de clique nesse botão:

```
botaoSalvar.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {  
    @Override  
    public void onClick(View view) {  
  
    }  
});
```

Finalmente, precisaremos adicionar o comportamento desejado para o botão no método `onClick(...)` para mostrar uma mensagem para o usuário. Para isso utilizaremos um **Toast**:

```
Toast.makeText(FormularioActivity.this, "Aluno salvo com sucesso!", Toast.LENGTH_SHORT).show();
```



Teste novamente o seu aplicativo e verifique se a mensagem é exibida ao clicar no botão salvar!