

06

Como visto na aula

Nessa aula a gente continuo com mais uma funcionalidade do nosso sistema web. Aqui você criar as habilidades de um determinado aluno.

Além da tela e do controller que você precisa criar, temos que obter o aluno passando o id dele.

```
Aluno aluno = alunosCollection.find(Filters.eq("_id", new ObjectId(id))).first();
```

Na hora de salvar agora será preciso fazer uma refatoração no método que salva o aluno na base de dados para verificar se o aluno já existe ou não:

```
if (aluno.getId() == null) {
    collection.insertOne(aluno);
} else {
    collection.updateOne(Filters.eq("_id", aluno.getId()), new Document["$set", aluno]);
}
```

E também ensinar nosso Codec a salvar esse campo novo, que é o campo de habilidades:

```
if (habilidades != null) {
    List<Document> habilidadesDocument = new ArrayList<Document>();
    for (Habilidade habilidade : habilidades) {
        habilidadesDocument.add(new Document().append("nome", habilidade.getNome()).append("nive
    }
    document.put("habilidades", habilidadesDocument);
}
```

E já que ensinamos a fazer o encoding, precisamos ensinar o decoding também para o codec

```
List<Document> notasDocument = (List<Document>) document.get("notas");
if (notasDocument != null) {
    List<Nota> notas = new ArrayList<Nota>();
    for (Document documentNota : notasDocument) {
        notas.add(new Nota(documentNota.getDouble("valor")));
    }
    aluno.setNotas(notas);
}
List<Document> habilidadesDocument = (List<Document>) document.get("habilidades");
if (habilidadesDocument != null) {
    List<Habilidade> habilidades = new ArrayList<Habilidade>();
    for (Document documentHabilidade : habilidadesDocument) {
        habilidades.add(new Habilidade(documentHabilidade.getString("nome"), documentHabilida
    }
    aluno.setHabilidades(habilidades);
}
```

