

A sopa de caracteres: @, & e =

Opa! Criar diretivas você já sabe, mas será que compreendeu bem a diferença entre `@`, `&` e `=`?

Faremos uma revisão (mas prepare-se, no final tem uma pergunta "mega blast ultra super"):

- Usamos `@` quando queremos realizar uma cópia do valor passado para a diretiva no HTML para dentro do escopo isolado na diretiva. Essa cópia é sempre um valor em string.
- Usamos `&` geralmente quando queremos executar dentro de uma diretiva uma função que pertence a um escopo pai, o de um controller.
- Usamos `=` quando queremos que tanto a diretiva quanto o controller accessem o mesmo dado, isto é, qualquer alteração no escopo privado da diretiva afetará a propriedade do controller e qualquer alteração nesta propriedade no controller afetará a diretiva. Temos aqui uma comunicação bidirecional.

Agora que você já lembrou dessa "sopa de caracteres" vem a pergunta.

Partindo do pressuposto que já temos o módulo `puzzle` criado, temos a seguinte diretiva em uso:

```
<div ng-controller="CharadaController">
  <minha-charada titulo="{{titulo}}></minha-charada>
</div>
```

O controller:

```
angular.module('puzzle').controller('CharadaController', function($scope) {
  $scope.titulo = "Alura";
});
```

Agora nossa diretiva:

```
angular.module('puzzle').directive('minhaCharada', function() {
  var ddo = {};
  ddo.restrict = 'E';
  ddo.scope = {
    titulo: '@'
  };
  ddo.template = '<p>{{titulo}}</p>';
  return ddo;
});
```

Qual será o resultado do processamento da diretiva:

```
<div ng-controller="CharadaController">
  <minha-charada titulo="{{titulo}}></minha-charada>
</div>
```

Seleciona uma alternativa

A Será exibido para o usuário o texto `{{titulo}}`

B Nada será exibido, a diretiva não funcionará, dará um erro

C Será exibido para o usuário o texto `Alura`

D Nada será exibido, resultado branco apenas