

Extraíndo elementos do Cinema 4D

Quando trabalhamos com um projeto híbrido, envolvendo o After Effects e Cinema 4D, temos a necessidade de realizar a extração dos elementos trabalhados no 3D. Levando em consideração ao projeto trabalhado em aula, quais elementos foram extraídos para nossa composição no After Effects?!

Selecione uma alternativa

- A** Uma camada **câmera** e **uma** camada de **luz**
- B** **Duas** camadas de **câmera** e **uma** camada de **luz**
- C** Uma camada de **câmera** e **duas** camadas de **luz**
- D** **Duas** camadas de **câmera** e **duas** camadas de **luz**