

Ordem das chamadas dos construtores

Temos a classe `Bicicleta` :

```
Public Class Bicicleta
    Inherits Veiculo

    Public Sub New()
        Console.WriteLine("Bicicleta")
    End Sub
End Class
```

E a classe `Veiculo` :

```
Public Class Veiculo
    Public Sub New()
        Console.WriteLine("Veículo")
    End Sub
End Class
```

Ao criar um objeto do tipo derivado `Bicicleta` , em qual ordem as mensagens serão escritas no console?

Selecione uma alternativa

A

Apenas **Bicicleta** será escrito

B

Primeiro será escrito **Veículo** e depois **Bicicleta**

C

Primeiro será escrito **Bicicleta** e depois **Veículo**