

 03

Ordem das chamadas dos construtores

Temos a classe `Bicicleta`:

```
Public Class Bicicleta  
    Inherits Veiculo  
  
    Public Sub New()  
        Console.Writeline("Bicicleta")  
    End Sub  
End Class
```

E a classe `Veiculo`:

```
Public Class Veiculo  
    Public Sub New()  
        Console.Writeline("Veículo")  
    End Sub  
End Class
```

Ao criar um objeto do tipo derivado `Bicicleta`, em qual ordem as mensagens serão escritas no console?

Selecione uma alternativa

A Apenas `Bicicleta` será escrito

B Primeiro será escrito `Veículo` e depois `Bicicleta`

C Primeiro será escrito `Bicicleta` e depois `Veículo`