



Mãos à obra: ArrayList vs Vector

Vamos testar o que vimos na aula. Para tal, no projeto `threads` crie uma classe `Principal` que:

- instancie um `ArrayList` ;
- inicialize **dez** Threads usando a tarefa listada abaixo;
- imprima todos os elementos da lista;

Segue a tarefa:

```
public class TarefaAdicionarElemento implements Runnable {

    private List<String> lista;
    private int numeroDoThread;

    public TarefaAdicionarElemento(List<String> lista, int numeroDoThread) {
        this.lista = lista;
        this.numeroDoThread = numeroDoThread;
    }

    @Override
    public void run() {
        for (int i = 0; i < 100; i++) {
            lista.add("Thread " + numeroDoThread + " - " + i);
        }
    }
}
```

Teste o seu código primeiro com `ArrayList` depois com `Vector` .