

Evento em classes com múltiplas heranças

Queremos implementar um método que se chama `LigarMotor()`. Teremos uma propriedade chamada `MotorLigado`, que será `Boolean`, onde `True` representará o motor ligado e `False` desligado. Esta propriedade só pode ser alterada pelo método. Quando instanciamos a classe, essa propriedade inicialmente estará com o valor `False`, ou seja, o motor inicialmente sempre estará desligado.

O método `LigarMotor()` somente transforma o valor da propriedade `MotorLigado` de `False` para `True`.

Temos a estrutura:

- `Bicicleta` herda de `Veiculo`
- `Carro` herda de `VeiculoMotorizado`, que herda de `Veiculo`
- `Onibus` herda de `VeiculoMotorizado` que herda de `Veiculo`

Em que classe esta propriedade (`MotorLigado`) e o método `LigarMotor()` devem ser criados?

Selecione uma alternativa

A Nas classes `Carro` e `Onibus`

B Na classe `Veiculo`

C Na classe `VeiculoMotorizado`