

Utilizamos herança para que o nosso `LogManager` possa criar o `LogWriter` correto, dependendo da classe concreta.

Nesse caso, por que não utilizamos interface ao invés de uma classe abstrata?

Selecione 2 alternativas

- A** Para não ter um excesso de abstração
- B** Para poder reutilizar o código do método `log`
- C** Porque temos uma implementação (método concreto) na classe `LogManager`