

06

## Elementos de sujeiras

Quando vamos texturizar nosso objeto, sempre temos que ter uma boa base de referência de materiais.

Por que temos que buscar elementos de sujeira, ruído e afins?

*Selecione uma alternativa*

**A** Para termos uma maior variação de detalhes em nossas texturas.

**B** Para termos uma textura suja e termos uma má avaliação.

**C** Para termos uma textura com aspecto de velha e acabada.