

04

Exportando materiais

No blender, temos que exportar nossos materiais para podermos trabalhar no photoshop.

Como fazemos para exportar nossos objetos?

Selecione uma alternativa

A Vamos em file, export e selecionamos a opção wafefront e marcamos a opção selection only.

B Vamos em file, export e selecionamos a opção FBX e marcamos a opção selection only.

C Vamos em file, export e selecionamos a opção 3D studio e marcamos a opção selection only.