

 06

O que aprendemos?

Nessa aula aprendemos:

- A criar nossas próprias exceções para informar erros de maneira mais contextualizada
- Que devemos sempre herdar da classe `Exception` na hora de criar nossos erros
- Sobre a vantagem de enriquecer os objetos de erro com mais informação
- Como usar os parâmetros `args` e `kwargs` em nossos erros