

Deslogar da sessão

Transcrição

Nós conseguimos fazer uma tela de login e implementar a rota `autenticar()`, mas **ainda não protegemos a rota de criação de jogos** (`/novo`), que era o nosso objetivo inicial. Antes de fazermos isso, teremos que criar uma forma de tirar o usuário da sessão, ou seja, *deslogá-lo*.

Para isso, criaremos uma rota `/logout` que contém uma função com o mesmo nome. Para removermos o usuário da sessão, precisamos passar o valor `None` para `session['usuario_logado']`. Depois disso, escreveremos uma *flash message* informando que o *logout* ocorreu. Nesse caso, a mensagem "Nenhum usuário logado!".

Ao final, redirecionaremos o usuário para a tela inicial (`/`).

```
@app.route('/logout')
def logout():
    session['usuario_logado'] = None
    flash('Nenhum usuário logado!')
    return redirect('/')
```

Feito isso, a URL <http://127.0.0.1:5000/logout> (<http://127.0.0.1:5000/logout>) nos permitirá fazer o logout com sucesso. Na próxima aula, estudaremos como proteger a nossa tela `/novo`.