

 04

O que aprendemos?

Ao construir um produto é preciso avaliar a gestão da tecnologia, e nessa aula aprendemos sobre os quatro tópicos que compõem mais sobre a gestão técnica em escala:

Arquitetura: está relacionada a um grupo de pessoas que pensam no melhor desenho de um Software, para poder desenvolvê-lo. De acordo com o Princípio número 11 do Manifesto ágil, “a melhor arquitetura emerge de um time auto-organizado”, ou seja, a melhor arquitetura é desenvolvida por um time capacitado que tem toda liberdade de tomar decisões.

Integração contínua: com ela, todos os dias os desenvolvedores fazem uma versão nova de cada projeto e compartilham um com o outro através de uma reunião, fazendo com que todos saibam e estejam cientes da situação de cada um desses projetos que estão sendo desenvolvidos, além de verificar se o objetivo do projeto faz sentido com as necessidades do cliente.

Deployment: o projeto é dividido em pequenas partes, e quando cada uma dessas partes são desenvolvidas, ela passa para da fase *approving* para *to deploy*.

Qualidade: nessa fase é necessário que o próprio time faça a inspeção e a detecção dos erros em seu projeto, devendo corrigi-los o mais rápido o possível, seguindo suas próprias métricas de qualidade, diminuindo a margem de custo de erros.