

03

Mão à obra: Criando novo projeto

Nós conseguimos realizar a implementação do projeto da Casa do Código utilizando o IaaS (Infrastructure as a Service) onde o Google Cloud nos fornece toda a infraestrutura para que possamos configurar nossa aplicação de forma que funcione. Vamos trabalhar com a solução PaaS (Platform as a Service) através do Google App Engine e fazer a implementação do projeto da Casa do Código.

Para não interferir no projeto já existente, vamos criar um novo projeto chamado **casadocodigo-gae**, para isso clique no nome do projeto existente e posteriormente clique no símbolo +.

Agora que criamos esse novo projeto, selecione-o, na sequência, clique no ícone *hamburger* e vá até o serviço do **App Engine** que se encontra logo abaixo da aba **Compute**. Feito isso, devemos especificar para o **App Engine** qual é a linguagem de programação que utilizaremos em nosso projeto, no nosso caso, **Java**.

Uma vez que escolhemos a linguagem de programação que levaremos para o App Engine, devemos especificar agora em qual região queremos configurar o servidor que irá receber a nossa aplicação. Como já discutimos, vamos manter a região da América do Sul, ao escolher a região clique em **Next**

Your app will be served from the selected region. Anyone can use your app, but users closer to the selected region will have lower latency. You can't change the region for this project later.



Select a region

A dropdown menu with a red border containing the text 'Select a region' and the value 'southamerica-east1'.

Na próxima etapa, vamos focar na nossa IDE para que possamos realizar a integração com o App Engine levando a aplicação da Casa do Código