

04

Utilizando template Surround With

Agora que conseguimos pegar cada um dos pagamentos, precisamos adicionar o código para adicionar o acréscimo.

Para isso basta apenas aplicar o seguinte código:

```
for (Pagamento pagamento :  
    pagamentos) {  
    double valorBruto = pagamento.getValor();  
    double valorComAcrescimo = valorBruto * 1.1;  
    pagamento.setValor(valorComAcrescimo);  
    System.out.println(pagamento);  
}
```

Basicamente pegamos o valor bruto, adicionamos o acréscimo e depois atribuímos novamente.

Porém, ainda está sendo atribuído para qualquer pagamento, ou seja, precisamos adicionar uma condição, isto é, um `if` que vai verificar se o pagamento é maior que 100.

Utilizando Template Surround With

Para criar o `if` podemos utilizar o **Surround With** por meio do atalho **Ctrl + Alt + T / CMD + Alt + T** que é uma feature que apresenta todas as estruturas que englobam código, como é o caso do `if`, `for` entre outras.

O detalhe desse tipo de template é que é necessário selecionar o código que deseja aplicar o template, portanto, antes de usá-lo selecione o seguinte trecho de código:

```
double valorComAcrescimo = valorBruto * 1.1;  
pagamento.setValor(valorComAcrescimo);
```

Então adicione a condição de que isso só vai ser executado se o `valorBruto` for maior que 100. Por fim, teste a aplicação e veja se está funcionando.