

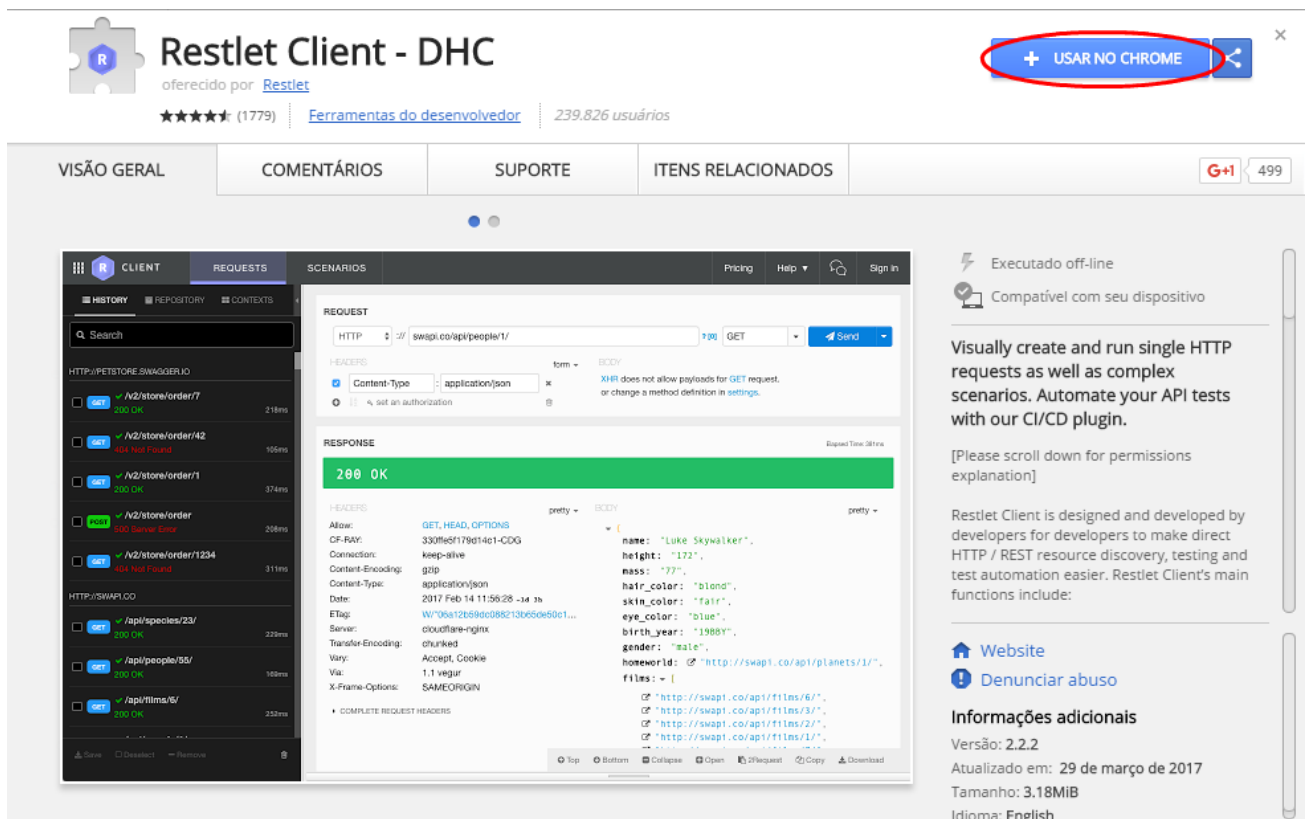
Preparando o ambiente

Transcrição

Vamos agora trabalhar um pouco mais em cima da nossa aplicação web, em que estamos copiando a loja virtual da Casa do Código, a qual tem o objetivo de fazer as vendas do livro. Muitas vezes, além da venda do livro, essas aplicações também precisam fornecer algum tipo de comunicação com sistemas externos, para que saibamos, em sistemas parceiros, quais livros podemos oferecer para a venda em sites de terceiros.

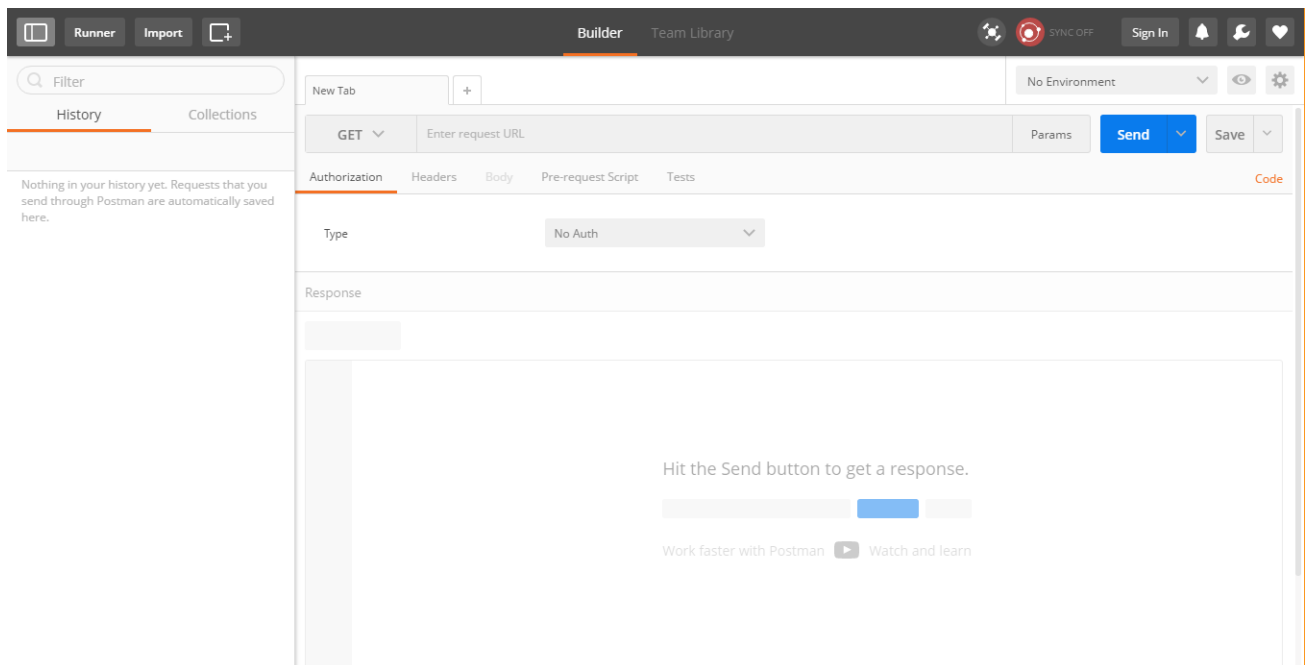
Os livros devem ser enviados através de um serviço de comunicação, em geral serviços REST. No módulo 2 já pudemos ver um pouco disso na hora de fazer a comunicação de pagamento com o Heroku. Porém dessa vez iremos utilizar uma forma nova, onde a comunicação será do nosso sistema para o sistema externo, ou seja, nós que deveremos prover o serviço.

Para começarmos, abrimos a [Web Store](https://chrome.google.com/webstore/category/apps) (<https://chrome.google.com/webstore/category/apps>) do Google e pesquisamos "dhc". O DHC é uma extensão do Google Chrome que irá nos ajudar a ter uma comunicação visual com o nosso próprio sistema e até sistemas externos. Vamos adicioná-lo ao Chrome:



Uma alternativa ao DHC é o [Postman](https://chrome.google.com/webstore/detail/postman-interceptor/aicmkgpgakddgnaphhhpliifpcfnicfo) (<https://chrome.google.com/webstore/detail/postman-interceptor/aicmkgpgakddgnaphhhpliifpcfnicfo>), com o qual conseguimos fazer a mesma simulação. É o que iremos utilizar dessa vez, afinal não é diferente do DHC para tarefas simples, como é o nosso caso.

Na tela inicial do Postman podemos pular o cadastro e irmos direto para o aplicativo:



Está tudo pronto para começarmos a prover nossos serviços.