

 06

## Mais cartas no baralho

No exercício anterior, Reinaldo criou um slice que representava os pontos utilizados numa técnica de estimativa chamada Planning Poker.

```
pontosPlanningPoker := [] int {1, 2, 3, 5, 8, 13, 21}
```

Contudo, ele se esqueceu de colocar uma última pontuação, 40. Em vez de mudar o código de inicialização do slice, usou a função `append`.

```
pontosPlanningPoker = append(pontosPlanningPoker, 40)
```

O que será impresso no terminal quando ele executar o seguinte código:

```
fmt.Println(cap(pontosPlanningPoker))
```

*Selecione uma alternativa*

**A** Não é possível determinar porque o slice usa um número randômico para aumentar sua capacidade.

**B** Vai imprimir o número 8.

**C** Vai imprimir 14.