

Isolando objetos

Um dos problemas quando começamos a adicionar muitos objetos na cena é trabalhar com eles de forma individual.

Sabendo disso, como podemos "esconder" ou melhor dizendo, isolar um objeto dos demais utilizando conjunto de teclas de atalho?

Selecione uma alternativa

A

Utilizamos o Shift + W

B

Utilizamos o Shift + H

C

Utilizamos o Shift + Y