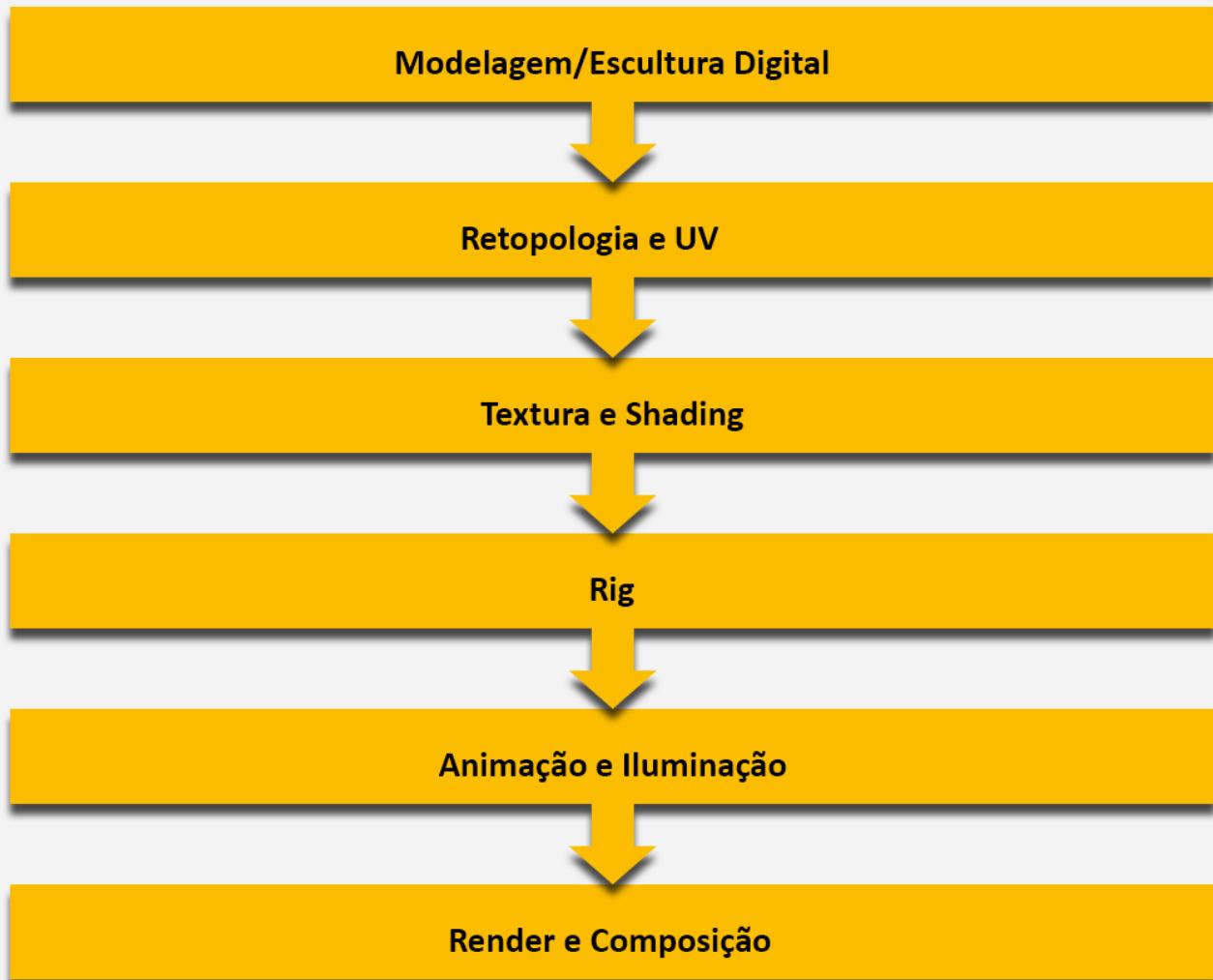


01

Entendendo o workflow

A PIPELINE GERAL

PIPELINE PARA PRODUÇÃO

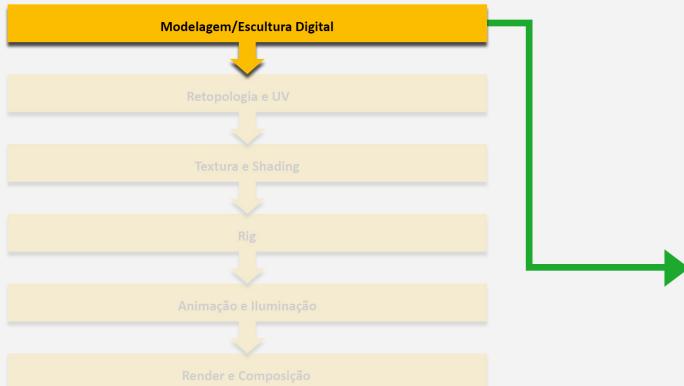


DANIEL DA COSTA
www.facebook.com/dacosta3d

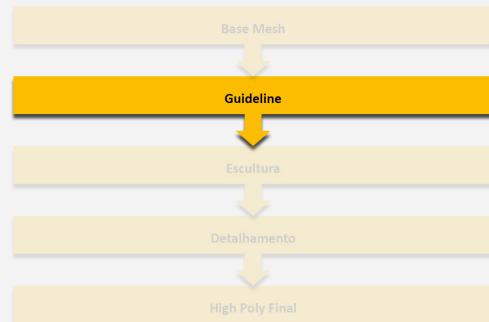
Onde Estamos:

Continuando nosso projeto, agora passamos do estágio da base mesh para **Guideline**.

PIPELINE PARA PRODUÇÃO



PIPELINE PARA MODELAGEM



DANIEL DA COSTA
www.facebook.com/dacosta3d

Aqui é onde vamos experimentar e testar se a ideia geral do personagem vai funcionar e a partir disso passamos para a outra fase.

Mas é neste momento que devemos buscar vários designs e testes para ver como o modelo irá se comportar!

Então sebo nas canelas e vamos nessa!