

05

Definindo um interceptador

Veja a classe abaixo:

```
@Logger
public class LoggerInterceptor {

    @AroundInvoke
    public Object process(InvocationContext ctx) throws Exception {
        java.util.logging.Logger logger =
            java.util.logging.Logger.getLogger(ctx.getTarget().getClass().getName());

        try {
            logger.fine("Invocado: " + ctx.getMethod());
            return ctx.proceed();
        }
        catch(Exception e) {
            treatException(e, ctx);
            throw e;
        }

    }

    private void treatException(Exception e, InvocationContext context) {
        java.util.logging.Logger logger =
            java.util.logging.Logger.getLogger(context.getTarget().getClass().getName());

        if(!(e instanceof RuntimeException) ) {
            logger.severe(e.getMessage());
        }
    }
}
```

Você programou essa classe interceptadora e agora deseja informar ao contexto Java EE que ela é um **interceptador**. Qual anotação você deve utilizar para definir que esta classe é um interceptador?

Selezione uma alternativa

A Anotando a classe interceptadora com `@Intercept`

B Anotando a classe interceptadora com `@Interceptor`

C Anotando a classe interceptadora com `@Aspect`

D

Anotando a classe interceptadora com @Observer
