

 10

## O que aprendemos nesta aula?

Nesta aula, aprendemos:

- O que são e como criar testes instrumentais;
- Como criar testes com objetos simulados e a usar o Mockito;
- O que é um objeto *mock* e *spy*;
- Modificar comportamentos de um objeto mockado;
- A verificar se um método de objeto mockado foi invocado ou não;
- Refatorar testes que utilizam o Mockito.