

Variável para armazenar dinheiro

Por que a classe **NSDecimalNumber** é o tipo correto de variável para se trabalhar com dinheiro no aplicativo?

Selecione uma alternativa

- A** A variável do tipo `NSDecimalNumber` é a mais indicada pois além de fazer cálculos com mais casas decimais, ela já formata a moeda de acordo com o local que setarmos na variável
- B** As variáveis como `float` ou `double` possuem erros ao trabalhar com cálculos matemáticos de base -10. O tipo `NSDecimalNumber` resolve esse problema, além de trabalhar com mais casas decimais.
- C** As variáveis como `float` ou `double` possuem o mesmo número de casas decimais que o `NSDecimalNumber`. A diferença é que o tipo `NSDecimalNumber` já formata a moeda de acordo com o local que setarmos na variável